

### 5.1.2 Volné rovnoběžné promítání

- Př. 1:** Zjisti modelováním rovnoběžného promítání jeho základní vlastnosti.
- a) Zobrazí se tři body ležící na jedné přímce do tří bodů, které leží na jedné přímce?
  - b) Zachovává rovnoběžné promítání délky?
- Př. 2:** Rozhodni modelováním rovnoběžného promítání.
- a) Kdy zobrazuje rovnoběžné promítání úsečku na bod?
  - b) Kdy rovnoběžné promítání zachovává délku úsečky?
  - c) Zobrazí rovnoběžné promítání rovnoběžné přímky jako rovnoběžky?
- Př. 3:** Načrtni kolmý průmět krychle, jejíž čelní stěna je rovnoběžná s průmětnou.
- Př. 4:** Proč se předchozí způsob zobrazení krychle označuje jako **pravý nadhled**? Nakresli zbývající tři možnosti zobrazení krychle tímto způsobem a pojmenuj je.
- Př. 5:** Narýsuj ve volném rovnoběžném promítání obraz krychle  $ABCDEFGH$  o straně  $a = 5\text{ cm}$ , jejíž přední stěna  $ABEF$  je rovnoběžná s průmětnou. Krychle stojí na stěně  $ABCD$ .
- Př. 6:** Narýsuj ve volném rovnoběžném promítání obraz kváдру  $ABCDEFGH$  o stranách  $a = |AB| = 5\text{ cm}$ ,  $b = |BC| = 4\text{ cm}$ ,  $c = |AE| = 3\text{ cm}$ . Přední stěna kváдру  $ABEF$  je rovnoběžná s průmětnou. Kvádr stojí na stěně  $ABCD$ .